首先，入口函数  
window.onload

他有个事件覆盖的问题，比如说你的页面内有两个window.onload，那么后面一个就会覆盖前面一个；

代码的容错性差

兼容性问题多；

代码繁琐，代码量多

代码非常乱，动画效果实现困难；

这些东西，都可以通过我们的jQuery来解决掉；

# Jquery

Jquery:他是javascript的一个集成库；

库：将一些常用操作进行封装成函数，供我们调用，并且不会影响我们的原生javascript，JQ的本质还是JS，终究还是在我们的JS上面进行操作的；

JQ的主旨：写的更少，做得更多；

jquery版本：3.2.1最新版，向下兼容；

它分为正常版本和压缩版本，正常版本开发使用，发布项目的时候，请使用压缩版本，减少用户的流量以及项目的体积；

使用jquery，就必须先导入，并且， 必须放在你自己的js前面；

Js入口函数：

window.onload=function(){}

Jq入口函数

jQuery(function(){});

JQuery引入进来之后，我们就要使用；

所以，我们就会有事件处理程序

## 事件处理程序

1.1事件源

JS方式：document.getElementById(‘box’);

Jq方式：jQuery（‘#box’）;

这里开始，我们要注意，每次写jQuery特别麻烦

那么，我们有我们简略的写法:

jQuery === $

获取事件源，那么，我们JS里面，有通过ID获取，有通过类，也有通过name,标签获取，那么，在JQ里面，也有很多事件源的获取方法，我们叫做选择器；

和CSS选择器很像；

JQ改变对象CSS样式的方法：$(“#demo”).css(“background”,”red”)

Jq事件 和javascript其实没多大区别

一般就是少了一个on而已；

mouseenter事件也是鼠标移入事件

mouseover/mouseout鼠标移动到某个元素上，会被触发多次

mouseenter进入只会触发一次

$(.demo).text(...)==div.innerHTML=...